

Il Simulatore EQS (*Emerging Quality Simulator*)

1. Introduzione

Questa Sezione, come già anticipato, è dedicata, in particolare, alla descrizione di un **Simulatore**, denominato EQS (*Emerging Quality Simulator*), il quale rappresenta un ulteriore “passo in avanti”, o meglio, una “Soluzione Emergente” rispetto al Principio di Massima Ordinalità, se questo è inteso come Principio di Riferimento in relazione alla manifestazione de “*L’Armonia della Qualità*”.

Infatti, non solo esso consente di Riconoscere, e poi Descrivere, *La Qualità* che si manifesta come “*Eccedenza Irriducibile*” nei Sistemi Auto-Organizzanti del mondo circostante, ma “si offre” anche, ed ancor più, come “*valido ausilio*” per ogni Uomo, per “*Pensare, Decidere ed Agire*” e quindi “*Attuare*” operativamente, in aderenza con *La Qualità* riconosciuta, Soluzioni corrispondenti al *Massimo Livello di Armonia* nelle sue *Inter-Azioni*, a carattere “pseudo-statico”, con il Mondo circostante.

Nel caso invece di *Inter-Azioni* a “carattere Evolutivo”, il Simulatore EQS può consentire di pervenire, corrispondentemente, a Soluzioni in “*Sintonia*” con *la Qualità*.

2. Struttura Logico-Concettuale del Simulatore EQS

Il Simulatore EQS è concepito per studiare l’*Inter-Azione Ordinale* fra due Sistemi alla volta, sia in condizioni “pseudo-statiche” che a “carattere evolutivo”. *Inter-Azione* in cui, secondo il “Principio di Massima Ordinalità” (PdMO), i due Sistemi possono essere reciprocamente considerati ciascuno Habitat dell’altro.

A tal fine, e in aderenza al PdMO, per Riconfigurare in senso Ordinale ciascuno dei due Sistemi di partenza è sufficiente assegnare, per ciascuno di essi, le coordinate (polari) di una coppia di elementi, considerata come *coppia di riferimento* (generalmente designata come “coppia 12”), e il rispettivo numero (N1 e N2) di elementi di cui ciascuno dei due Sistemi è costituito.

Inoltre, per ragioni che illustreremo più dettagliatamente in seguito, il Simulatore EQS richiede altri 6 “parametri” di Input, i quali (in termini generali) caratterizzano le “periodicità” delle Soluzioni che “Emergono” dalle Relazioni d’Armonia che sono caratteristiche e specifiche di ciascuno dei due Sistemi considerati.

Sulla base di queste premesse, il Simulatore EQS fornisce:

- la rappresentazione grafica tridimensionale dei due Sistemi di partenza quali oggetto della *Inter-Azione*, nonché la rappresentazione grafica (tridimensionale) del Sistema Finale, come Esito della *Inter-Azione* considerata
- l’elenco (in forma tabellare) delle coordinate polari di *tutti* gli elementi che costituiscono ciascun Sistema, sia i due di partenza che quello Finale
- oltre all’elenco dei valori di alcuni Indicatori Fondamentali, come ad esempio i *Lavori Virtuali* associati a ciascun Sistema, in quanto questi ne caratterizzano le rispettive *Capacità Generative*.

Per studiare invece l’*Inter-Azione* fra *più di due* Sistemi, si procede in modo del tutto analogo, ovviamente per fasi successive. Per esempio, nel caso di 3 Sistemi:

- dapprima si esamina con EQS l’*Inter-Azione* fra il Sistema 1 e il Sistema 2
- e poi si considera la successiva *Inter-Azione* fra il Sistema “Emergente” (dai primi due) con il Sistema 3.

Ovviamente, nel caso di più di 3 Sistemi, si procede in modo del tutto analogo, sempre per fasi successive.

Sulla base di queste premesse, possiamo passare ad esaminare le *Basi* del Modello Formale del Simulatore EQS.